

关于举办首届辽宁省研究生 ERP 沙盘 模拟大赛的邀请函

辽宁省各研究生培养单位：

为进一步贯彻落实国务院《关于大力推进大众创业万众创新若干政策措施的意见》(国发〔2015〕32号)文件精神，根据辽宁省教育厅的工作要求和指示精神，充分运用多类实验教学、沙盘实战等形式调动省内高校广大师生特别是研究生在“双创”活动中的积极性，鼓励研究生将各领域理论知识与现实企业经营实践相结合，激发当代大学生的创业激情、创新灵感与对商业机会的把握，促进辽宁省各高校经管类专业沙盘模拟学习与交流，推动辽宁省高校沙盘模拟教学的蓬勃发展，有效搭建辽宁高校研究生创新创业平台，提高实践教学质量 and 人才培养水平。辽宁省工商管理实践研究生创新与学术交流中心定于2018年11月17-18日在辽宁大学文科实训中心举办辽宁省研究生ERP沙盘模拟大赛，诚邀辽宁省各研究生培养机构单位选派学生参加。现将相关竞赛事宜通知如下：

一、大赛目的

本次ERP沙盘模拟大赛旨在提高研究生特别是经管类研究生管理理论的实践运用能力，培养学生的团队意识及对实际企业运营的管控力、决策力，以企业真实运营模拟为中心强化对管理运营多学科知识综合运用能力，激发学生创新创业的积极性和创新创业能力，推动我省研究生实训教学质量提升。

二、组织机构

主办单位：辽宁省教育厅

承办单位：辽宁大学

辽宁省工商管理实践研究生创新与学术交流中心

三、参赛对象

省内各培养单位在籍研究生，所学专业不限。

四、参赛人员

以院校为单位，选派领队 1 名，每个参赛团队参赛人员 5 人，按照比赛规则明确团队角色，并可另派一名指导教师参赛。

五、项目要求

(一)每个参赛团队 5 人，根据比赛规则明确团队角色分工，团队角色分别为 CEO(首席执行官)、CFO(首席财务官)、营销总监、生产总监和采购总监，各团队成员根据团队分工各司其职。

(二)每个参赛团队成员必须遵守沙盘模拟大赛竞赛规则，按照大会组委会设定的比赛规则参与一个模拟企业的实际运营，连续从事 5-6 个会计年度的经营活动。

(三)大赛组委会专家组将对每个团队最终运营成绩进行客观评价，通过模拟企业运营的财务经济指标、市场开拓与销售指标、历年资金利用效率、团队沟通与构建等方面对每个团队成绩进行打分。

六、比赛规则

(一)各参赛选手须遵守赛场纪律和相关要求；

(二)参赛选手应于赛前 30 分钟入场，迟到 10 分钟视为弃权；

(三) 比赛开始后, 参赛选手须参加完比赛, 不得中途退场、扰乱会场;

(四) 各参赛团队要严格按照沙盘规则操作, 如有违规行为将取消参赛资格。

七、比赛流程

1.时间: 比赛时间 2018 年 11 月 17-18 日, 报名截止时间: 2018 年 11 月 6 日。

2.报名结束后, 组委会将会把比赛赛程、比赛规则等信息通过电子邮件发给各位领队。并请各位参赛团队按照比赛时间按时参加。

3.联系人: 夏茂森 滕书娟

联系电话: 13066707318; 13190098777

报名邮箱: 464689416@qq.com

比赛地点: 辽宁大学文科实训中心

地址: 沈阳市沈北新区道义大街 58 号, 辽宁大学(蒲河校区) 励行楼

4.参赛人员交通费、食宿费由活动承办方负责。

5.决赛具体安排另行通知。

八、奖项设置

(一)项目奖

1.一等奖占参赛团队的 5%

2.二等奖占参赛团队的 10%

3.三等奖占参赛团队的 20%

(二)其他

大赛酌情设置优秀组织奖、优秀团队奖等。

(三)获奖项目由辽宁大学代表辽宁省教育厅颁发证书。

九、其他

未尽事宜，由组委会另行通知。本次活动的最终解释权归大赛组委会所有。

附件：

1. 首届辽宁省研究生 ERP 沙盘模拟大赛报名表
2. 比赛具体流程
3. 评分标准制定原则、评分方法、评分细则



辽宁省工商管理实践研究生创新与学术交流中心

2018 年 10 月 10 日

附件 1

2018 年辽宁省研究生 ERP 沙盘模拟大赛报名表

项目成员	负责人	姓名	性别	所在学校	专业	特长	手机	邮箱
	成员							
		姓名	性别	所在学校	专业	特长	手机	邮箱
指导老师								
学校推荐意见： 								
学校负责人签字： 学院（校）研究生部（院）盖章								
							年 月 日	

附表 2：竞赛流程

时间		流程	内容	备注
	11 月 17 日	参赛队报到		全天
	11 月 17 日	工作人员会议		上午 09:00
		裁判员培训工作会议		上午 10:30
		竞赛开幕式		14: 00-14: 30
		熟悉场地	参赛队熟悉场地、测试电脑及网络	14: 30-16: 00
比赛	11 月 18 日	参赛选手报到、检录		8:30 参赛选手检录处（身份证、学生证）
		正式竞赛	沙盘模拟企业经营（第 1 年经营）	08: 50-09: 20
			沙盘模拟企业经营（第 1 年看盘）	09: 20-09: 35
			沙盘模拟企业经营（第 2 年广告截止）	09: 45
			沙盘模拟企业经营（第 2 年查看广告、选单）	09: 45-10: 30
			沙盘模拟企业经营（第 2 年经营）	10: 30-11: 20
			沙盘模拟企业经营（第 2 年看盘）	11: 20-11: 35
	11 月 18 日	午餐		11: 35-12: 25
	11 月 18 日	正式竞赛	沙盘模拟企业经营（第 3 年广告截止）	12: 40
			沙盘模拟企业经营（第 3 年查看广告、选单）	12: 40-13: 15
			沙盘模拟企业经营（第 3 年经营）	13: 15-13: 45
			沙盘模拟企业经营（第 3 年看盘）	13: 45-14: 00
			沙盘模拟企业经营（第 4 年广告截止）	14: 05
			沙盘模拟企业经营（第 4 年查看广告、选单）	14: 05-14: 35
			沙盘模拟企业经营	14: 35-14: 50

			(第4年经营)	
			沙盘模拟企业经营 (第4年看盘)	14: 50-15: 10
			沙盘模拟企业经营 (第5年广告截止)	15: 10
			沙盘模拟企业经营 (第5年查看广告、 选单)	15: 10-15: 30
	11月18日		成绩判别	15: 30-16: 10
		闭赛式	裁判长点评 颁奖、闭赛式	16: 15-17: 00

附件3 评分标准制定原则、评分方法、评分细则

（一）评分标准制定原则

- 1.本赛项评分标准制定遵循“公平、公正、公开”的原则；
- 2.本比赛采取裁判员评判、给分的方式。

（二）评分方法

竞赛评分方法采用由裁判员团队对各团队中的财务报表中所有者权益作为各参赛团队的竞赛得分，扣除赛场违规行为罚分后得出最终得分，按该得分高低进行排序，所有者权益高者为优胜，即以模拟企业盈利情况（最后一年末的所有者权益的高低）作为评分标准。

总成绩=最后一年末的所有者权益-罚分

（三）评分细则

1.竞赛排名

若最后一年总成绩计算结果相同，则按照各队最后一年系统自动生成的分数高者排名在前；若系统自动计算的成绩仍相等，则参照最后一年经营结束时间，先结束最后一年经营的队伍排名在前。

1) 团队排名评价总体的分数

=所有者权益×（1+企业综合发展潜力/100）

2) 企业综合发展潜力如下：

项目	综合发展潜力系数
自动线	+8/条
柔性线	+10/条
本地市场开发	+7
区域市场开发	+7
国内市场开发	+8
亚洲市场开发	+9

国际市场开发	+10
ISO9000	+8
ISO14000	+10
P1 产品开发	+7
P2 产品开发	+8
P3 产品开发	+9
P4 产品开发	+10
大厂房	+10
中厂房	+8
小厂房	+7

2. 罚分细则

(1) 运行超时扣分

运行超时有两种情况：一是指不能在规定时间内完成广告投放（广告可以提前投放）；二是指不能在规定时间内完成当年经营（以点击系统中“当年结束”按钮并确认为准）。

处罚：按总分 1 权益/分钟（不满一分钟算一分钟）计算罚分，最多不能超过 10 分钟。如果到 10 分钟后还不能完成相应的运行，将取消其参赛资格。

(2) 报表错误扣分

必须按规定时间上报报表，且必须是账实相符，如果上交的报表与沙盘实际数据对照有误，在总得分中扣罚 4 权益/次，并以沙盘实际数据为准修订。

注意：对上交报表时间有规定，延误交报表即视为错误一次。由运营超时引发延误交报表视同报表错误并扣分。（报表内如果有“0”需要填写）

(3) 盘面不实扣分

考虑到商业情报的获取，每年运行完成后，必须按照当年末结束状态，将运作结果摆在手工沙盘上，以便现场各队

收集情报用。各队可向他队参赛队员提问（被问者要如实回答）。如果经裁判核实后发现摆盘错误，扣 2 权益/次。但不接受各队举报！

（4）其它违规扣分

在运行过程中下列情况属违规：

- A.对裁判正确的判罚不服从
- B.在比赛期间擅自到其他赛场走动
- C.指导教师擅自进入比赛现场
- D.其他严重影响比赛正常进行的活动

如有以上行为者，扣除该队总得分的 20 权益。

所有扣分均在第 6 年结束后扣除。